|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **작성자**  **(학번,이름)** | 2013180056 홍승필 | **팀명** | 편돌이 |
| **주차** | 2주차 | **기간** | 2017.1.9 ~ 2017.1.13 | **지도교수** | (서명) |
| **이번주 한일** | 애니메이션이 있는 메쉬 (Dynamic Mesh) 구현 중  맵 툴(MapTool) 기본 프레임워크 작성. | | | | |

**<상세 수행내용>**

- 애니메이션을 구현하긴 했으나, 일부분만 출력됨.

- 맵 툴의 기본 프레임워크를 작성함.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 애니메이션 메쉬가 뜨긴 하나 완벽하게 나오질 않음. | **해결방안** | 지속적인 자료검색과 라이브러리 샘플을 참고. |
| **다음주차** | 3주차 | **다음기간** | 2017.1.16 ~ 2017.1.20 |
| **다음주 할일** | 애니메이션이 있는 메쉬 마무리.  맵 툴 작업 시작.  서버와의 연동. | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |